

Scratch interface showing various code blocks for movement, rotation, and control. The interface includes a top menu with 'Archivo', 'Editar', and 'Tutoriales'. The left sidebar shows categories like 'Movimiento', 'Apariencia', 'Sonido', 'Eventos', 'Control', 'Sensores', 'Operadores', 'Variables', and 'Mis bloques'. The main workspace contains several blue and orange code blocks, including 'mover 10 pasos', 'girar 15 grados', 'ir a posición aleatoria', 'deslizar en 1 segs a posición aleatoria', 'deslizar en 1 segs a x: 0 y: 0', 'apuntar en dirección 90', 'apuntar hacia puntero del ratón', 'sumar a x 10', 'dar a x el valor 0', and 'sumar a y 10'.

www.iesvallecasuno.com

Logos for STEM Madrid, Comunidad de Madrid, and IES Vallecás I. The IES Vallecás I logo includes the text 'INSTITUTO BILINGÜE ESPAÑOL - INGLÉS CURSO 2018 - 2019' and 'CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN'.



PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Innovar para asegurar un buen futuro

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA
"TELÉFONOS MÓVILES Y FUTURO DIGITAL"
"Vallecas1Mobile and digital future"



IES VALLECAS I

Aprobado por el Claustro y el Consejo Escolar el 23/05/2018
 Seleccionado por la Consejería de Educación el 26/07/2018 como centro de Innovación Educativa, siendo uno de los seis IES de Madrid-capital

Únete a Scratch Iniciar

Bit Cubes

II CERTAMEN DE VIDEOJUEGOS IES VALLECAS I

Logos for STEM Madrid and IES Vallecás I. The IES Vallecás I logo includes the text 'VALLECAS IES' and '1940'.

BASES DEL CERTAMEN

El departamento de tecnología ha elaborado las siguientes bases para el segundo Certamen de Videojuegos del curso 2019-2020.

1. Objetivos

Estimular la capacidad de análisis y de resolución de problemas a través de la programación. Fomentar la creatividad dada la motivación que supone para los alumnos.

2. Participantes

Habrán dos categorías:

- ESO
- BACHILLERATO

3. Temática

Libre (quedan excluidos temas ofensivos e inapropiados para un centro educativo)

4. Desarrollo

Se podrá desarrollar con la herramienta que se desee (Scratch, RPG Maker, UNITY 3D, Construct 3, etc). El desarrollo del vídeo juego se deberá realizar fuera del horario lectivo. Para todos aquellos que no dispongan de medios en casa, el centro habilitará el aula informática I02 durante los recreos de los lunes, martes y miércoles.

5. Criterios de valoración

Es imprescindible que cada videojuego tenga un título. Una vez entregado, el Jurado valorará:

- Complejidad de la programación
- Diseño de la historia/trama
- Diseño de personajes
- Originalidad
- Jugabilidad
- Aplicación educativa
- Número de fases o pantallas diferentes


6. Premios

Se otorgarán dos premios consistentes en dos tarjetas regalo de 60€, patrocinados por la empresa ClickControlDS.

7. Plazo y entrega

Los videojuegos deberán ser entregados al tribunal antes del día 24 de abril de 2020 a las 11:45. En la entrega, el alumno deberá rellenar una pequeña ficha con su nombre, apellidos, grupo y título del videojuego. El participante se responsabilizará de que el

videojuego funcione correctamente, instalando las plataformas necesarias para su ejecución o trayendo sus propios dispositivos.

IES VALLECAS I
Av. de la Albufera 78
28038 MADRID
t: 914773809
e: ies.vallecasuno.madrid@educa.madrid.org
 @iesvk11

